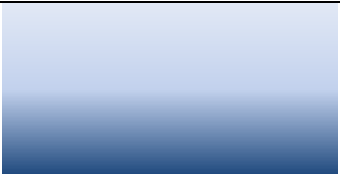
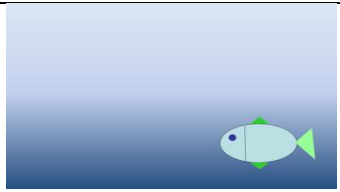
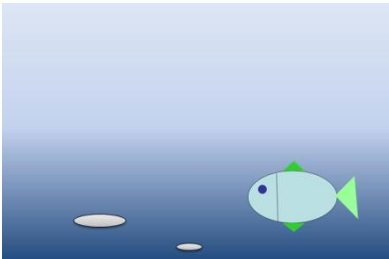
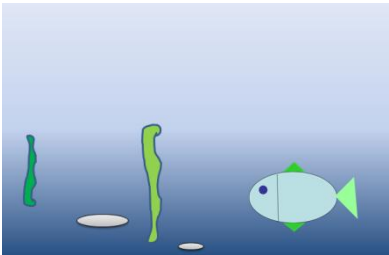
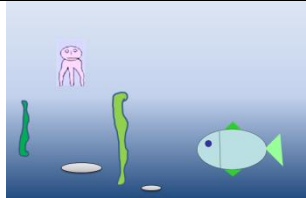
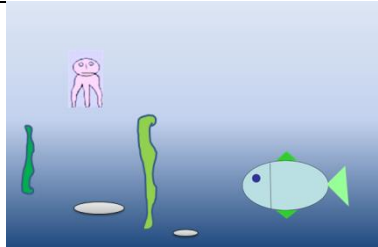


Підводний світ

1. Запустіть програму Synfig Studio
2. Збільшіть розмір зображення до 640X512
3. За наступним планом створіть підводний світ

<p>Крок 1:</p> 	<p>За допомогою лінійного градієнта створіть у блакитних кольорах тло вашого зображення.</p>
<p>Крок 2:</p> 	<p>За допомогою інструментів малювання і додаткових можливостей векторної графіки намалюйте кілька різних рибок.</p>
<p>Крок 3:</p> 	<p>Намалюйте камінці на дні підводного світу. Задля економії часу копіюйте камінці (Правка → Копировать, Правка → Вставить), змінюючи їх розмір і колір.</p>
<p>Крок 4:</p> 	<p>Використовуючи «Векторний олівець» намалюйте водорості. Урізноманітвивши їх, заповніть ними простір.</p>
<p>Крок 5:</p> 	<p>Інструментами «Круг» і «Векторний олівець» намалюйте восьминога.</p>
<p>Крок 6:</p> 	<p>Оживіть зображення анімацією і візуалізуйте його, зберігши у окрему теку «ГР_2» під ім'ям «Глибина.gif»</p>