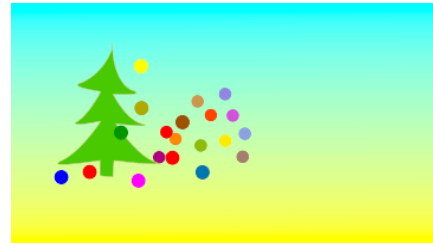



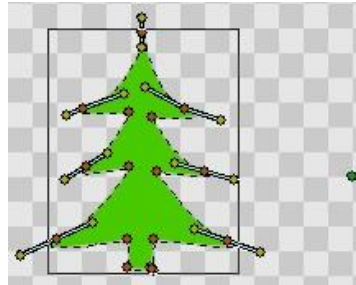
Практична робота «З новим роком»














































1. Запустіть Synfig Studio.






2. За допомогою кривих Безьє  намалювати ялинку, колір зелений (без контура) → через контекстне меню (по правій кнопці миші) виконати команду: «Розімкнути дотичні» у куточках ялинкових «лапок».

Результат:




3. Прикрасити ялинку кулями за таким планом:

<p>Крок 1: </p>	<p>Намалювати кулю за допомогою інструменту «Коло»  → колір заливки: зелений.</p>
<p>Крок 2:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  .</p>	<p>У «Вікно навігатора» виконати: Правка → Копіювати, а на головній сцені (де ялинка): Правка → Вставити. Всього 32 кульки.</p>
<p>Крок 3:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  .</p>	<p>Задати різні кольори кульок  , не змінюючи їх розмір.</p>

<p>Крок 4:</p> 	<p>Шляхом переміщення  розвісити кульки на ялинці. Однакові за кольором кульки розміщуйте одна під одною. Вішайте кульки на кінцях «лапок», або посередині ялинки.</p>
<p>Крок 5:</p> 	<p>Задайте лінійний градієнт  для фона. Нижній колір – жовтий, верхній – блакитний. Поставте фон на нижнє місце на панелі шарів за допомогою стрілочки «вниз». </p>

4. Увімкніть режим анімації (зелена людинка у нижньому правому куточку) → задати перший ключовий кадр.

5. На 2 сек. ялинка нагнулася, кулі падають. Для того, щоб ялинка нагнулася, застосовуємо інструмент «Обертання» →  виділити ялинку і утримуючи клавішу CTRL → обертаємо ялина за ключові точки.

6. Створити ключовий кадр 2.

7. На 3 сек. кулі піднімаються.

8. На 4 сек. будуємо з куль число 2016.

9. Зберігаємо результат як: 2016.sifz і 2016.gif