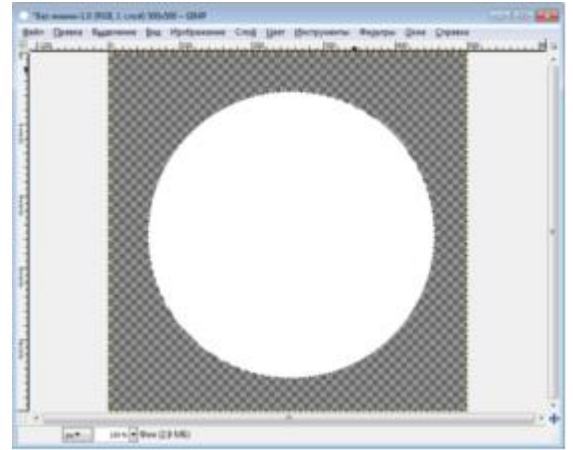
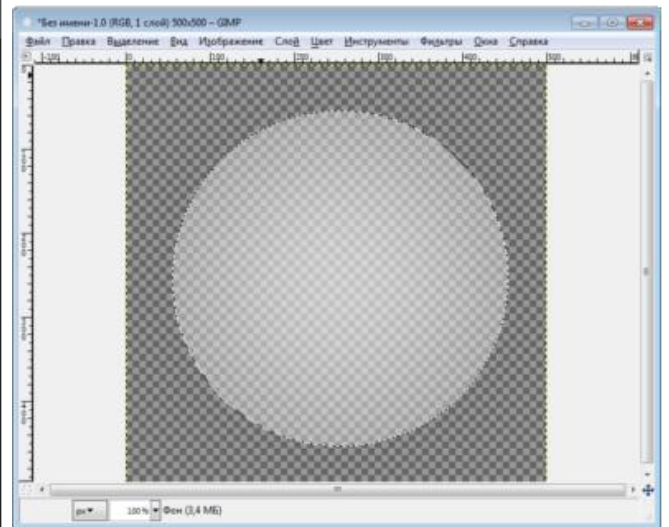
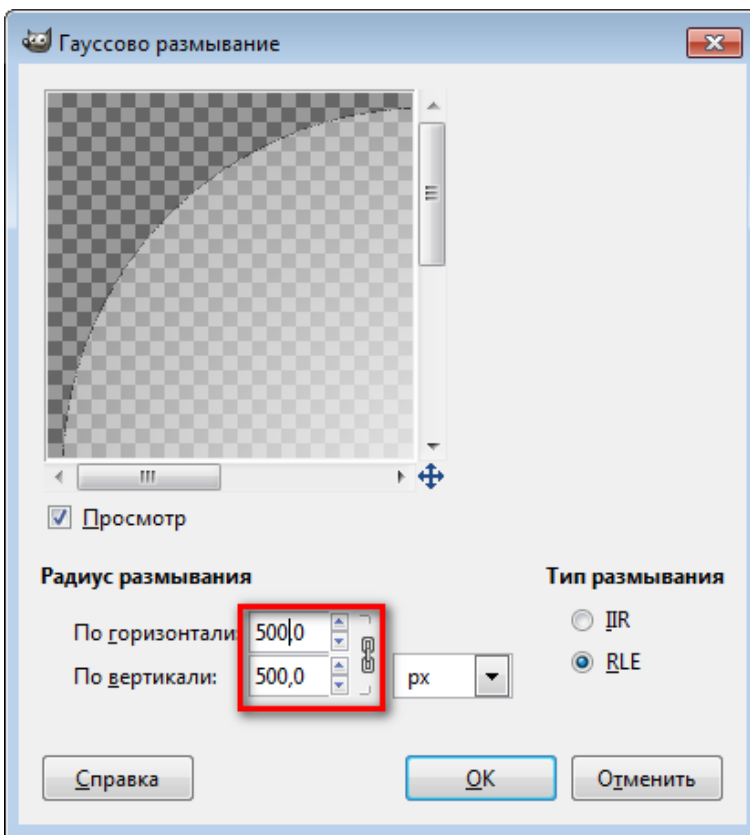


Малюємо мильні бульбашки

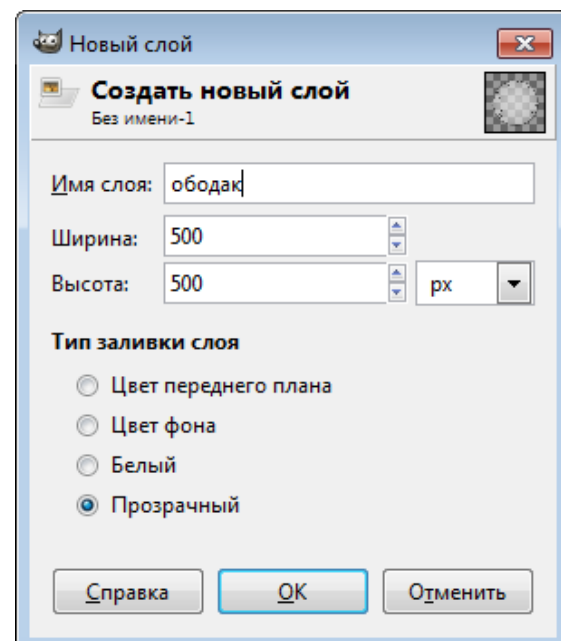
1. Створюємо нове зображення **500x500** з прозорим фоном. Створюємо Еліптичне виділення **400x400** px і заливаємо його білим кольором.



2. Застосовуємо Гаусове розмивання (Фільтри → Розмивання → Гаусове розмивання) в **500** px.

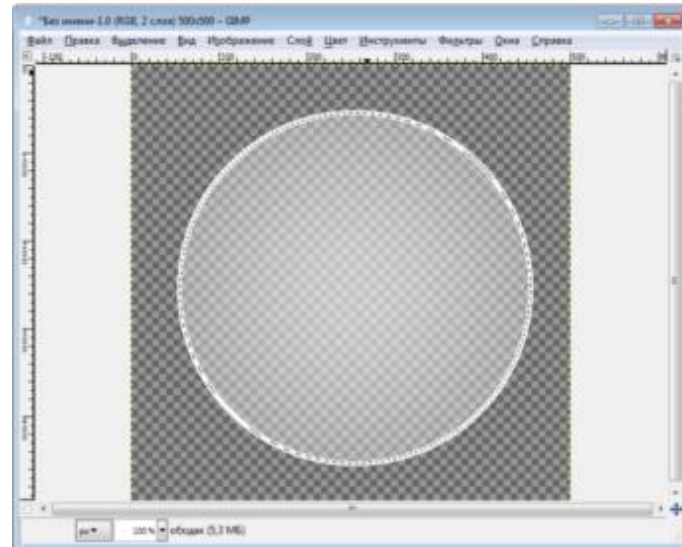
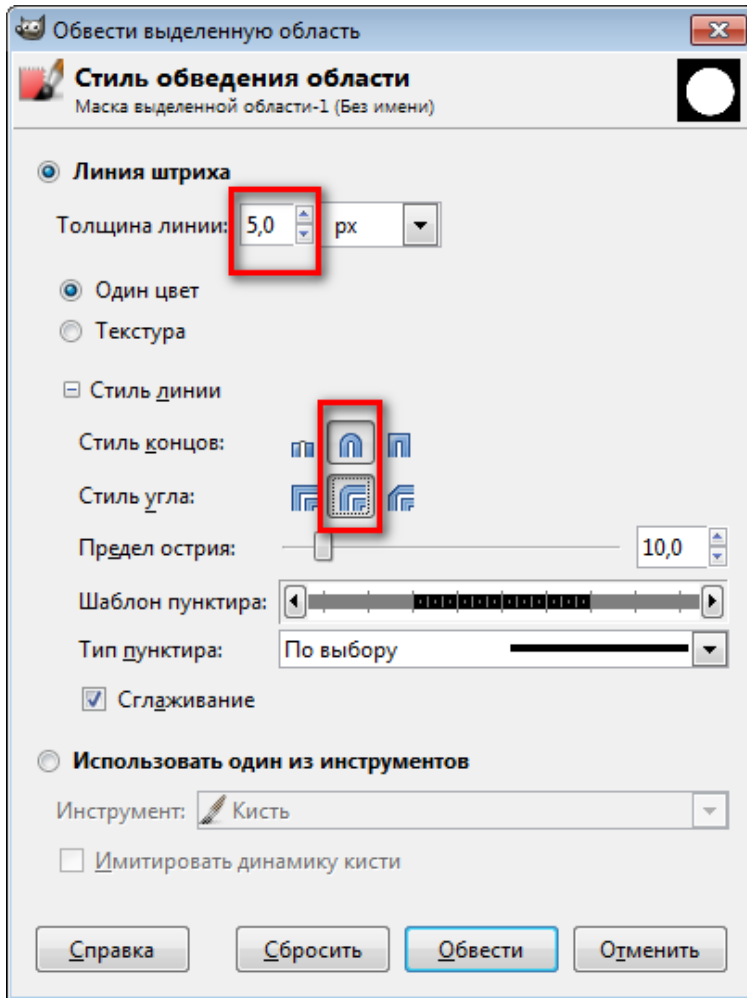


3. Створюємо новий шар "Обідок".

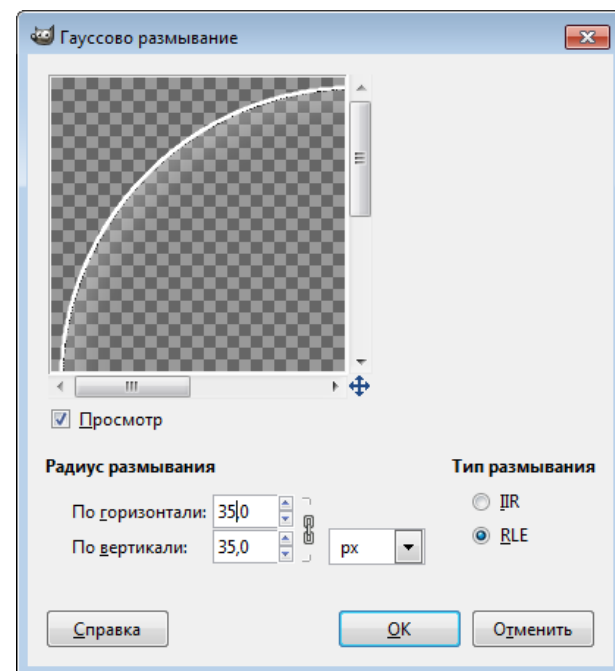


4. Обводим виділення (Правка → Обвести виділену

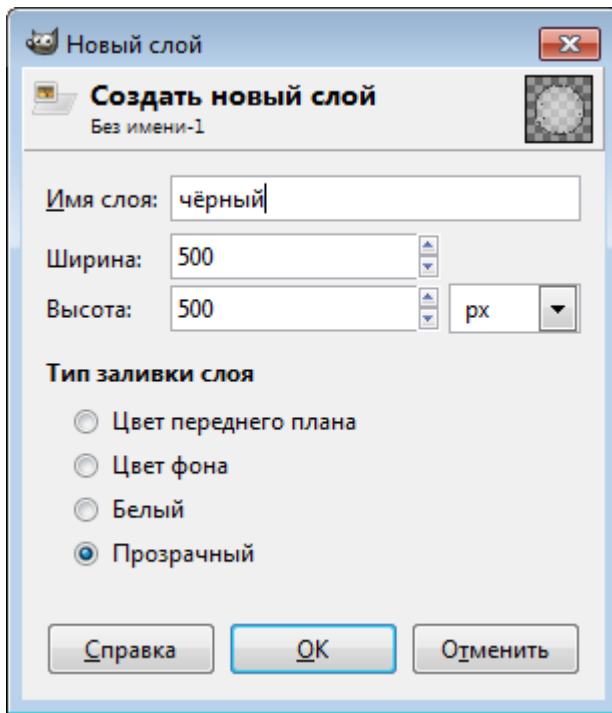
область). Настраиваем так:



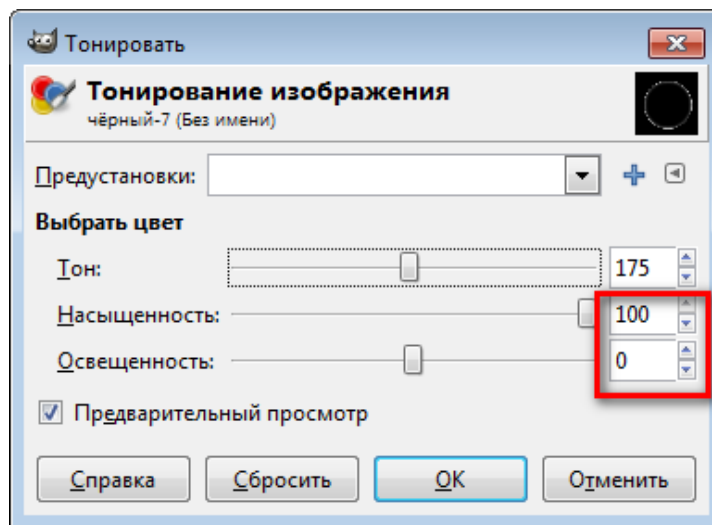
5. До шару "Обідок" застосовуємо Гаусове розмивання в 30-35 px.



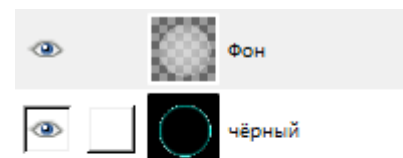
6. Створюємо новий шар, назвемо його "чорний".



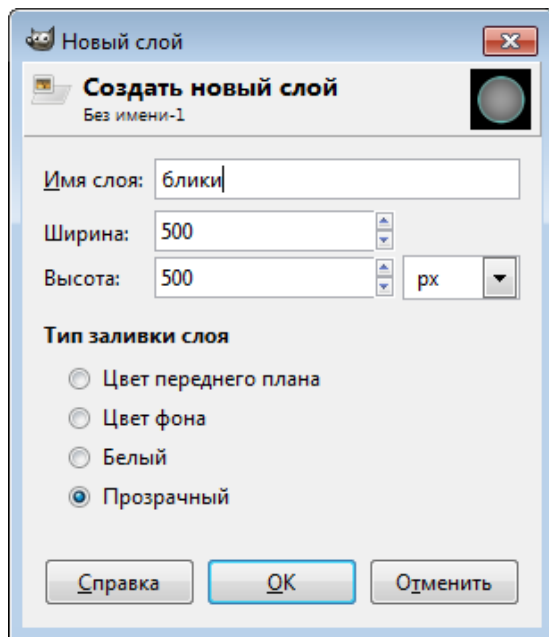
7. Об'єднуємо шар "обідок" з шаром "чорний" (Шар → Об'єднати з попереднім).
Переходимо до інструменту "Тонування" (Колір → Тонування) і налаштуємо потрібний колір.



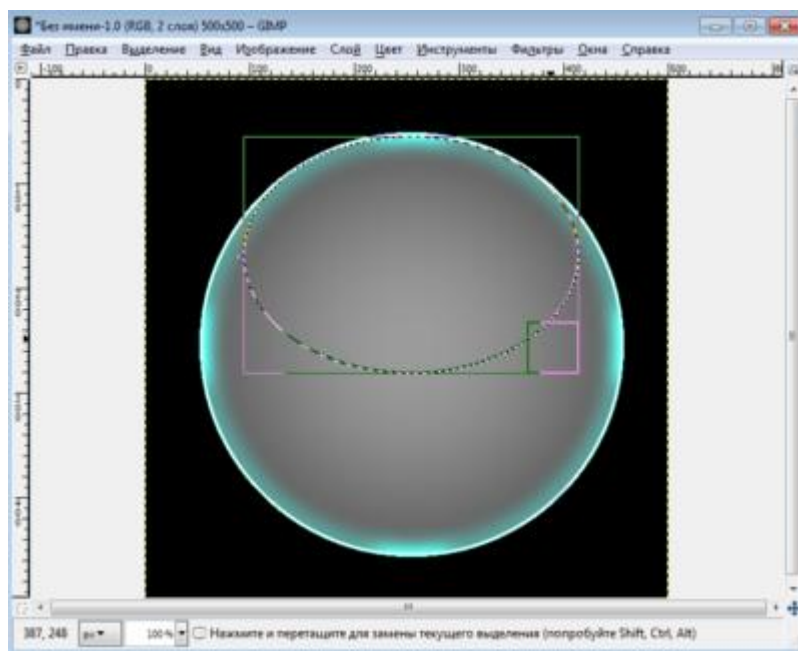
8. Поміщаємо шар "чорний" під шар "фон".



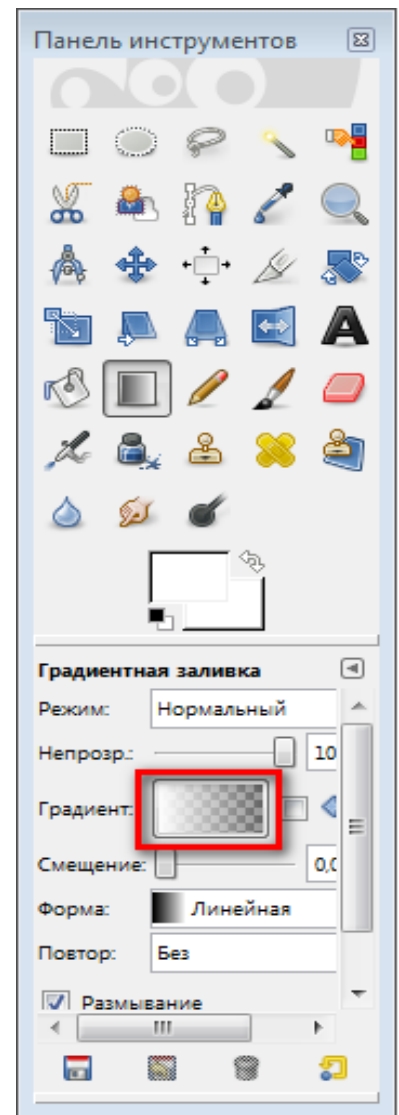
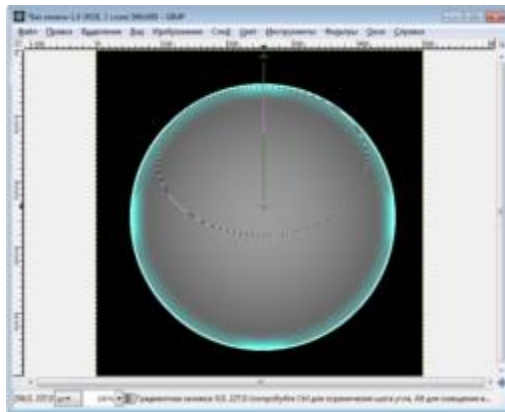
9. Об'єднуємо шари. Створюємо новий шар, називаємо його "відблиски".



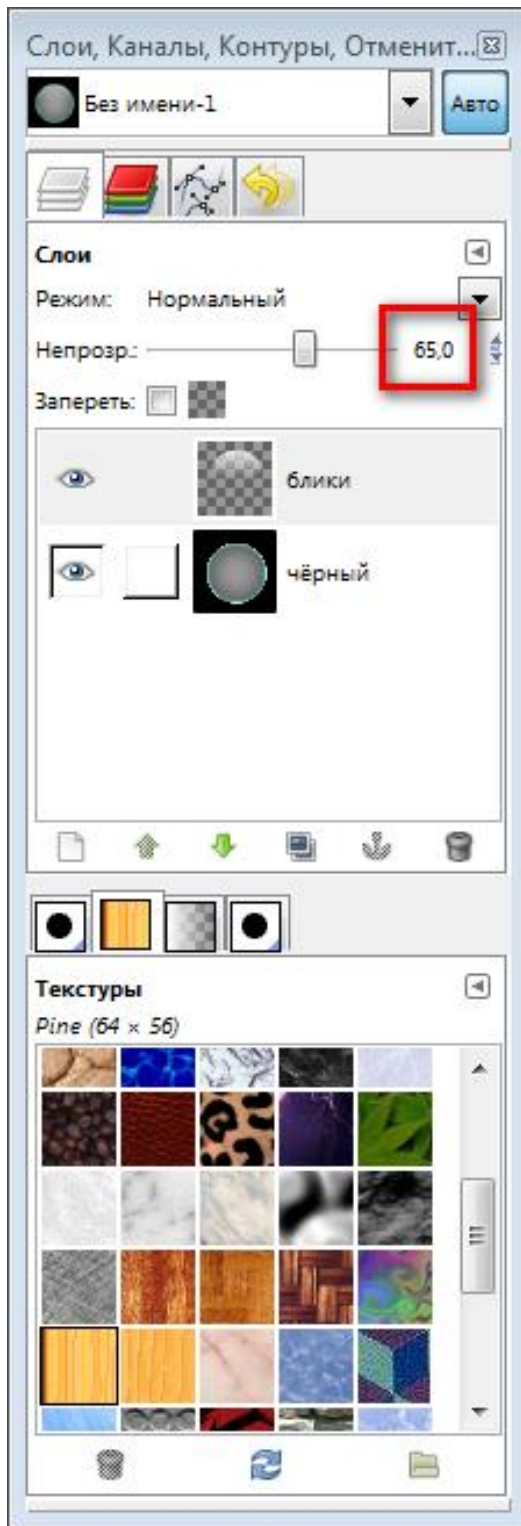
10. Створюємо еліптичне виділення.



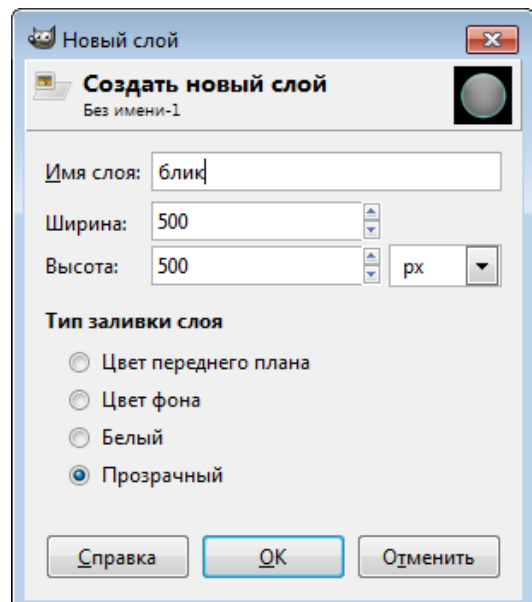
11. Заливаємо його інструментом "Гرادієнт" "основний в прозорий".



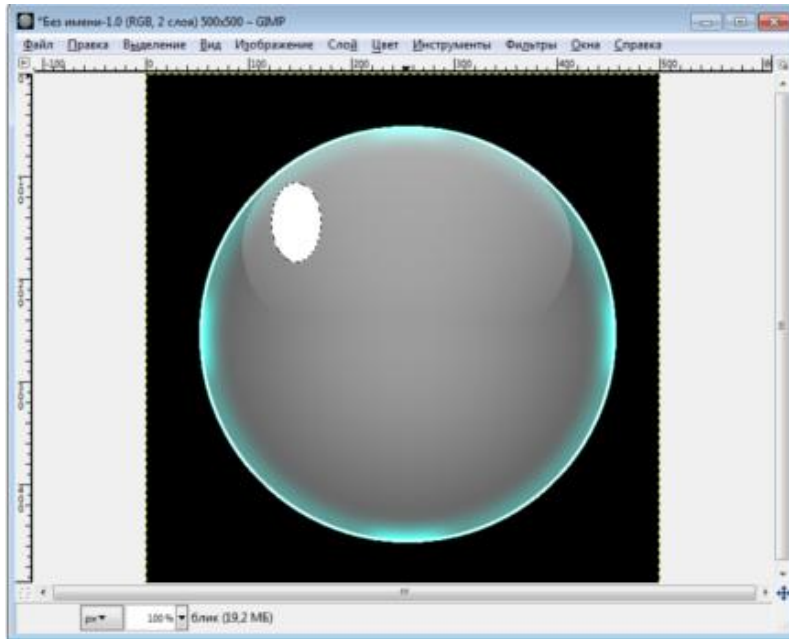
12. Ставим непрозорість шару 65%.



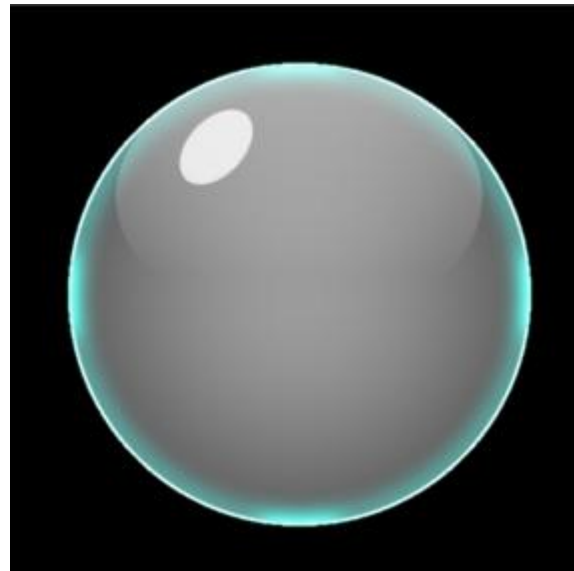
13. Об'єднуємо шари. Створюємо новий шар, назвемо його "відблиск".



14. Створюємо еліптичне виділення і заливаємо його білим кольором.



15. Обертаємо шар.



16. Зберігаємо кулю. Відкриваємо зображення, на яке хочемо додати бульбашки.



17. Додаємо на нього бульбашку і ставимо режим шару "Екран" (знаходиться на панелі шарів, випадаючий список з параметром " Нормальний").

