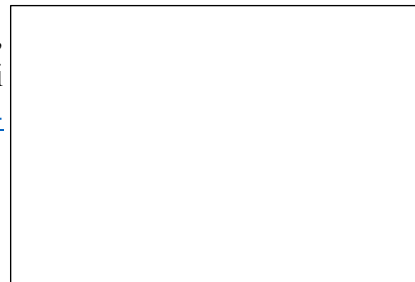


Робимо місто в стилі "граффіті".

Спершу треба скачати пензлі "Urban Designs Vectors Brushes", оскільки це основа уроку. Скачати можна як для Photoshop, так і для GIMPа (<http://www.brothersoft.com/urban-designs-vectors-photoshop--gimp-brushes-277303.html>).

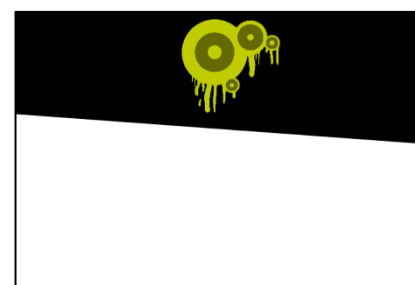
1. Створюємо зображення розміром **1600x1200**.



2. Створюємо новий прозорий шар "**Небо**". На цьому шарі за допомогою "**Вільного виділення**" робимо похиле виділення, потім заливаємо чорним кольором.



3. Після цього створюємо ще один шар і називаємо його "**Сонце**". На цьому шарі будь-яким із пензлів створюємо фігури, схожі на інопланетян-плазмоїдов, потім ставимо колір переднього плану "c0cc00" і ставимо "сонце" на будь-якій частині неба, але на своєму шарі. Потім об'єднуємо усі шари.



4. Тепер переходимо до створення міста. Створюємо новий шар "**Будинки**". Ставимо колір переднього плану чорний або сірий. Беремо пензель для зображення декількох будинків і вирішуємо, де вони стоятимуть: на передньому плані чи на задньому. В даному прикладі знаходяться на задньому плані. Можна додати деяким з них дим (є такий пензель) - це буде фабрика.



5. Створюємо ще один шар "**Будинок**". Беремо пензель у вигляді висотки і ставимо її. Тепер натискаємо на шарі ПКМ (правою кнопкою миші) і вибираємо "**Альфа канал у виділення**". Потім беремо інструмент "**Гرادієнт**" і вибираємо будь-які "ідкі" або темні кольори. Заливаємо лінійним градієнтом зверху вниз. **Виділення → Зняти виділення.**



6. Тепер робимо дрібні деталі: це можуть бути граффіті на стінах будинків, плазмоїди, що літають в небі, ліхтарі, огорожі... Отримуємо таке зображення:

