Малюємо повітряну кулю.

1. Створюємо зображення **678х1000** і заливаємо блакитним кольором (це буде небо).



2. Створюємо новий шар. Використовуємо інструмент "Еліптичне виділення":



3. Заливаємо виділення Градієнтом з такими налаштуваннями як на малюнку:

100,0	•
100,0	
0.0	
	•
	•

Отримуємо:

4. Далі створюємо ще одне виділення і заливаємо таким же градієнтом:



5. Створюємо новий шар. Використовуємо Еліптичне виділення, заливаємо його білим кольором і застосовуємо фільтр "Гаусове розмивання" (Фільтри → Розмивання → Гаусове розмивання) з параметром 15 рх. Отримуємо :



6. Створюємо новий шар. Беремо "Пензель" і малюємо червоним кольором пряму лінію (непрозорість пензля 100%).



7. Переходимо у **Фильтры → Искажения → Интерактивное искажение** і змінюємо лінію:

******	Параметры Анимация	
	Режим деформации	
	💿 Перемещение 💿 🏼 Да	ление
	💿 <u>Н</u> арастание 💿 Сон	фащение
	Видрь ССШ Видрь ССШ	рь CW
	<u>Р</u> адиус деформации:	20
	Ст <u>е</u> пень деформации: ————	0,30
	Билинейное сглаживание	
	📃 Адаптивная супервыборка	
	<u>М</u> акс. глубина:	2
	Dopor:	2,00
Нажмите и потяните, чтобы определить	искажение.	
	1	N

Потім підганяємо мотузочок під кульку і отримуємо:



