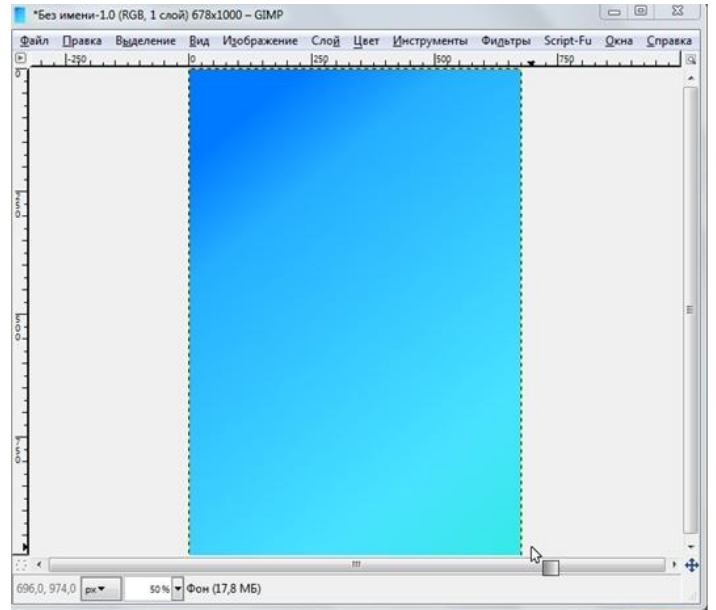
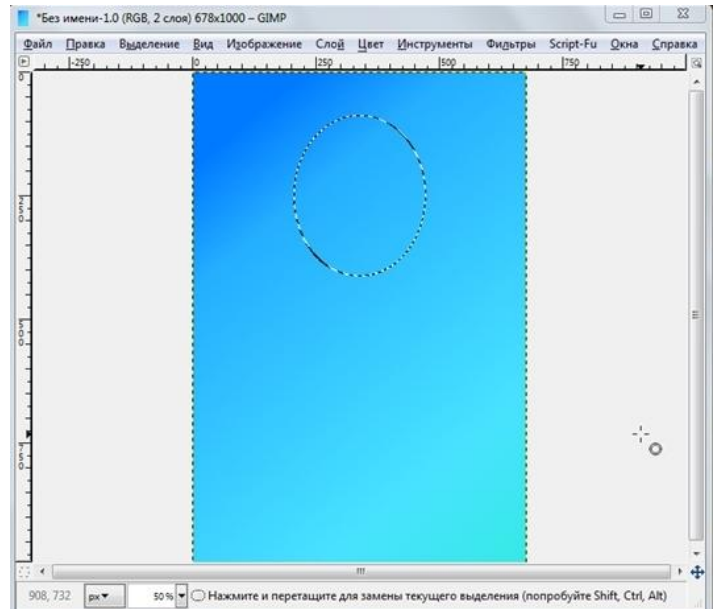


Малюємо повітряну кулю.

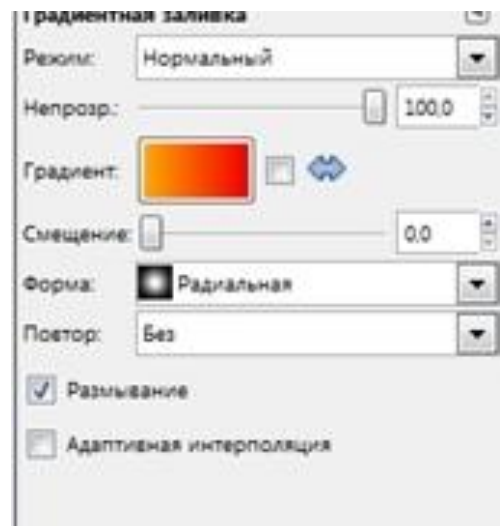
1. Створюємо зображення **678x1000** і заливаємо блакитним кольором (це буде небо).



2. Створюємо новий шар. Використовуємо інструмент "Еліптичне виділення":

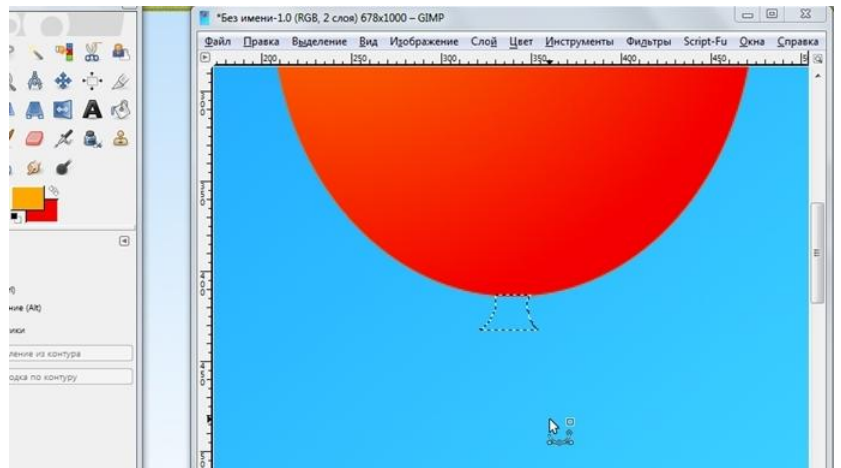


3. Заливаємо виділення **Градiєнтом** з такими налаштуваннями як на малюнку:

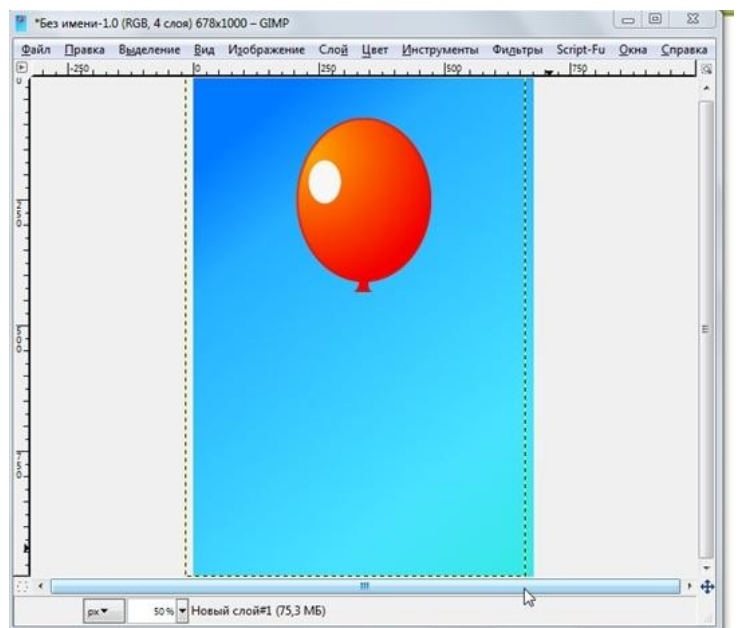


Отримуємо:

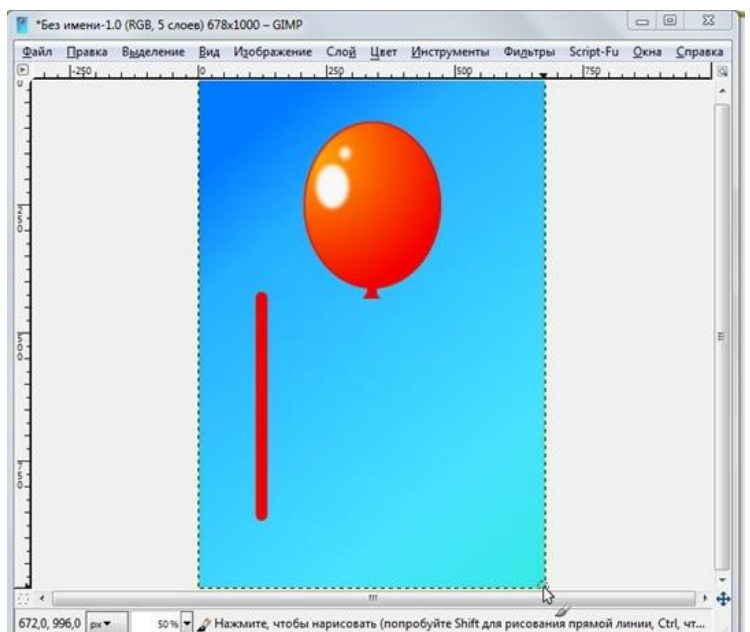
4. Далі створюємо ще одне виділення і заливаємо таким же градієнтом:



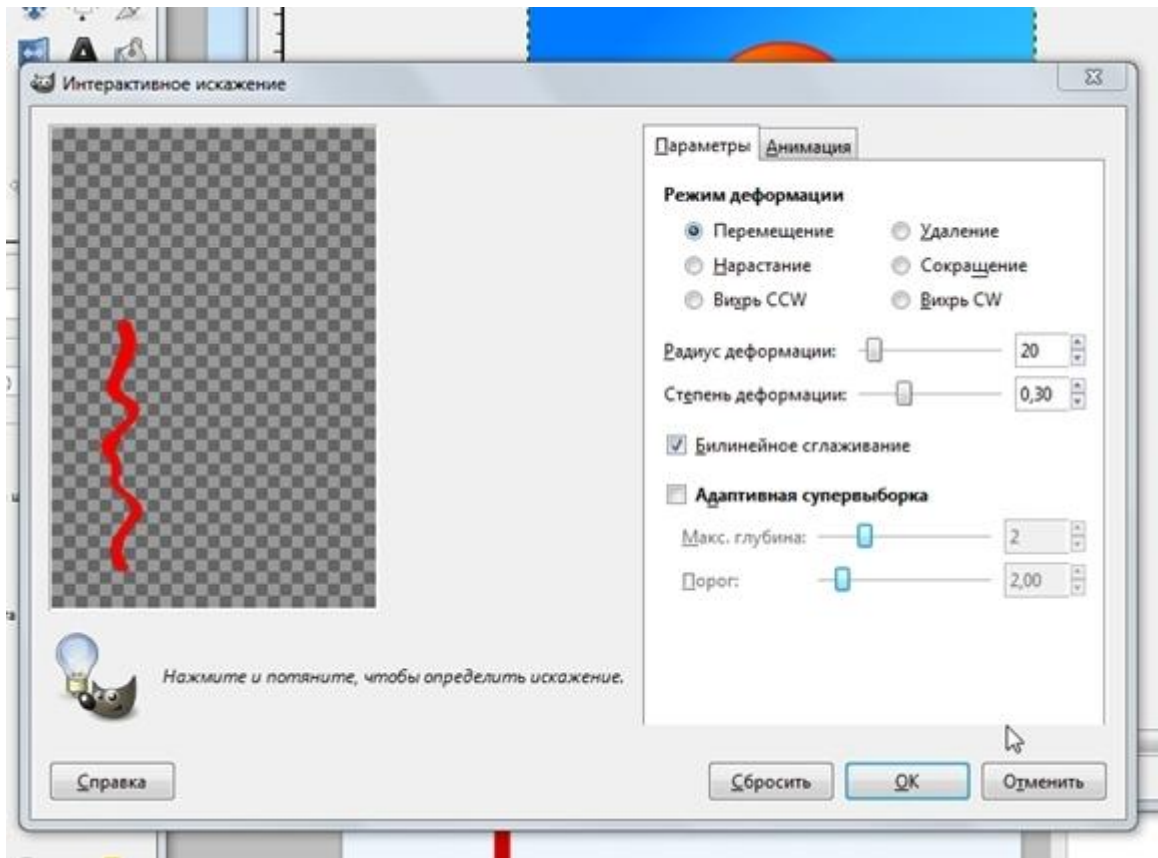
5. Створюємо новий шар. Використовуємо **Еліптичне виділення**, заливаємо його білим кольором і застосовуємо фільтр "Гаусове розмивання" (Фільтри → Розмивання → Гаусове розмивання) з параметром **15 рх**. Отримуємо :



6. Створюємо новий шар. Беремо "Пензель" і малюємо червоним кольором пряму лінію (непрозорість пензля 100%).



7. Переходимо у **Фильтры** → **Искажения** → **Интерактивное искажение** і змінюємо лінію:



Потім підганяємо мотузочок під кульку і отримуємо:



Або так:

